

Irrgarten

Material

- Matte 15-24qm, oder Raster mit Quadraten à 50 x 50 cm
- Zettel, Stift
- ggf. Klebepunkte zum markieren der benutzten Felder

Dauer

Gesamt: ca. 40 Min.

Übung: 25 Min.

Auswertung: ca. 15 Min.

Teilnehmerzahl

7 – 13 Teilnehmer

Vorbereitung

Matte faltenfrei so positionieren, dass ringsherum noch Platz bleibt.

Ebener, trockener, rutschfester Untergrund. Ringsherum keine Stolperfallen!

Beschreibung

Die Aufgabe der Gruppe ist es, in einem Irrgarten den richtigen Weg durch eine aus vielen Einzelfeldern bestehende Fläche zu finden und die gesamte Gruppe durchzubringen. Dafür stehen bei einer Gruppe von 13 TN 25 Min. zur Verfügung. Der Irrgarten hat eine festgelegte Start- und Zielseite sowie „verbotene“ und „erlaubte“

Kommunikation

Felder. Um den richtigen Weg durch den Irrgarten herauszufinden, versucht die Gruppe im „Trial-&-Error-Verfahren“ die sicheren von den verbotenen Feldern zu unterscheiden, um den Weg nur auf den sicheren Feldern zurückzulegen.

Der Gruppe werden neben der Aufgabenstellung folgende Regeln mitgeteilt:

- Es gibt nur einen sicheren Weg durch den Irrgarten.
- Die gesamte Gruppe muss durch den Irrgarten gehen.
- Es darf jeweils nur eine Person im Irrgarten sein.
- Jeder muss den kompletten Weg durch den Irrgarten auf erlaubten Feldern zurückgelegt haben. Erlaubte Felder sind im Plan, den der Trainer besitzt, markiert. Nicht auf der Plane.

Irrgarten

- Es muss die vorher festgelegte Reihenfolge, in der die einzelnen Personen durch den Irrgarten gehen, beibehalten werden.
- Es dürfen nur benachbarte Felder betreten werden: vorwärts, rückwärts, seitwärts.
- Tritt eine Person auf ein verbotenes Feld, muss sie den Irrgarten auf dem gleichen Weg, den sie gekommen ist, wieder verlassen. Anschließend kann die nächste Person starten.
- Jedes verbotene Feld darf einmal ohne Strafe betreten werden. Bei einem weiteren Fehltritt verkürzt sich die Zeit, die zur Verfügung steht um zwei Minuten.
- Die gleiche Strafgebühr wird fällig, wenn nach dem Fehler der Irrgarten nicht auf dem ursprünglichen Weg verlassen wird.
- Nach Ablauf der Planungsphase (10 Min.) und dem Start der 1. Person ist es verboten zu sprechen.
- Es ist verboten Felder zu markieren, sich etwas

aufzuschreiben oder die Person im Irrgarten zu berühren.

Reflexion

- Verbindung zum Arbeitskontext herstellen. Zufriedenheit abfragen (Daumentest!)
- Einstellung zu Fehlern reflektieren → Fehler sind wichtig, um diese Übung erfolgreich zu absolvieren.

Inhalte

- Kooperation
- Strategie
- Konzentration

Beispiel

Kommunikation

Ziel

							x	
								x
				x			x	
			x			x		
			x					
	x							
x								
x		x		x	x			
	x		x				x	
								x

Start

